



Art.-Nr: QCW009ML-AZ-BM
Allgemeinleuchte, Sicherheitsleuchte zentrale Stromversorgung
Universal, ML, zentrale Stromversorgung, , IP54, Zink-Druckguss, Anthrazit



Runde Zink-Druckguß-Leuchte zur allgemeinen Beleuchtung mit integriertem Bewegungsmelder. Zur Ausleuchtung der Flucht- und Rettungswege nach DIN EN 60598-1, DIN EN 60598-2-22 und DIN EN 1838.

In robuster Ausführung und zeitlosem Design, geeignet für Innen- und Außenanwendung. Die Notlicht-LED kann bei der Montage werkzeuglos ausgeklappt werden um z.B. bei Wandmontage die Flucht- und Rettungswege optimal zu beleuchten. Über den von außen nicht sichtbaren Bewegungsmelder wird das Allgemeinlicht unabhängig vom Notlicht geschaltet.



Mehr Informationen



TECHNISCHE DATEN

| | |
|-----------------------|--------------------------------------|
| Leuchtentyp | Allgemeinleuchte, Sicherheitsleuchte |
| Montageart | Universal |
| Piktogramm | Nein |
| Leuchtmittel | LED |
| Gehäusematerial | Zink-Druckguss |
| Gehäusefarbe | Anthrazit |
| Schutzart (IP) | IP54 |
| Schlagfestigkeit (IK) | 10 |
| Zertifizierung | Müllentsorgung, CE, D-Zeichen |
| Schutzklasse | 1 |
| Versorgung | zentrale Stromversorgung |
| Überwachung | ML |
| Überbrückungszeit | zentrale Stromversorgung |
| Betriebsart | Dauerschaltung |
| Eingangsspannung AC | 230 V |
| Eingangsfrequenz | 50 Hz |
| Eingangsspannung DC | 216 V |
| Leistung max. | 19,5 W |

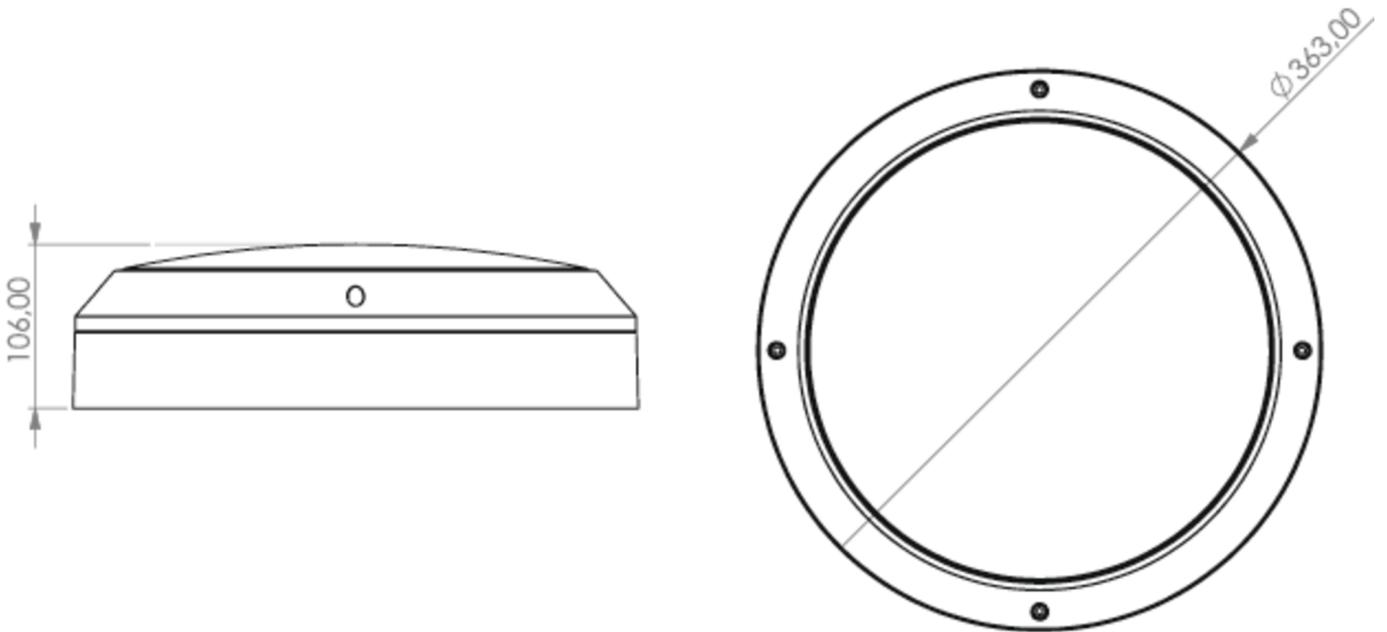


| | |
|--------------------------|---------------------|
| Leistung DS | 17,5 W |
| Leistung BS | 2 W |
| Höhe | 106 mm |
| Durchmesser | 363 mm |
| Gewicht | 2.59 |
| Gewicht inkl. Verpackung | 2.92 |
| Anschlussquerschnitt | 1.5 mm ² |
| Schalteingang | Nein |
| Notlichtblockierung | Nein |
| Batterieanschluss | Nein |
| Dimmfunktion | Nein |
| Lichtstrom Netz | 1600 lm |
| Lichtstrom Not | 1600 lm |
| Zolltarifnummer | 94056180 |
| Ursprungsland | DEUTSCHLAND |
| EAN | 4260682146311 |

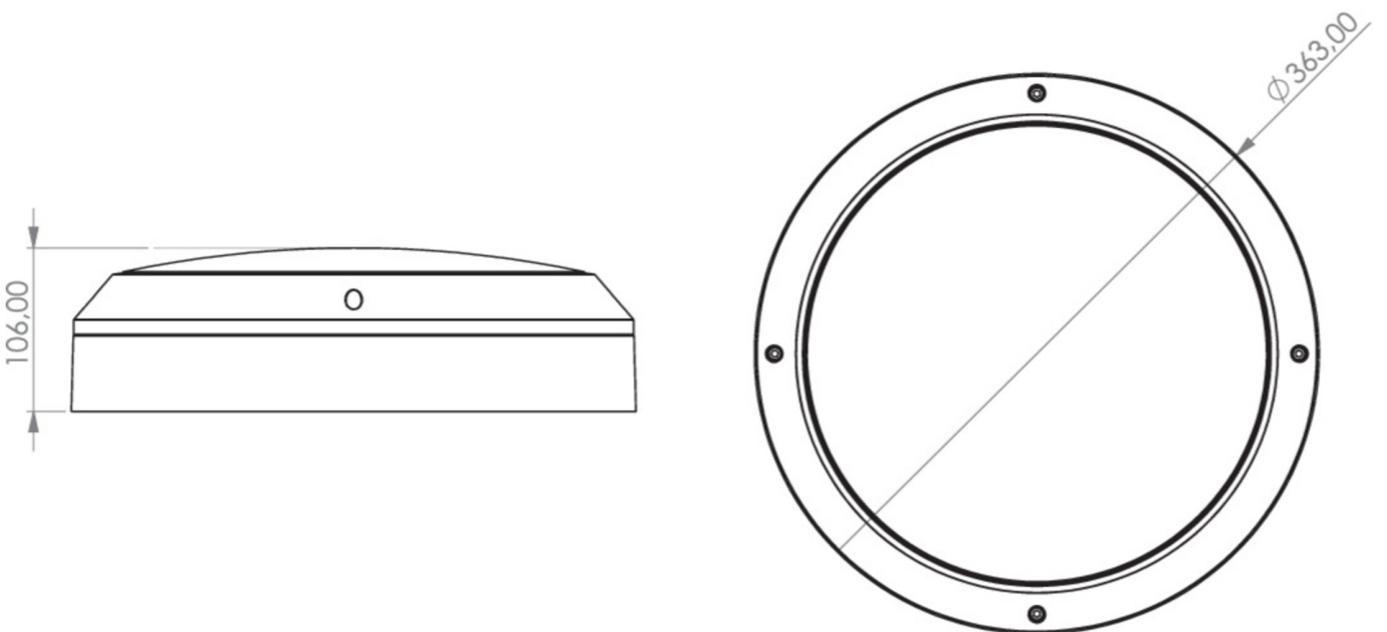


TECHNISCHE ZEICHNUNG

QCW



QCW



Stand: 28.06.2024 - Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.